

FACULDADE DE TECNOLOGIA DE TAQUARITINGA

ANO	PLANO DE ENSINO
2013	2º SEMESTRE DE 2013

CÓDIGO	DEPARTAMENTO
14	ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

CÓDIGO	DISCIPLINA
1429	INTERAÇÃO HUMANO COMPUTADOR

CÓDIGO	PROFESSOR RESPONSÁVEL
220057	DANIELA GIBERTONI

CARGA HORÁRIA			DISTRIBUIÇÃO DAS AULAS		
SEMANAS	X AULAS/SM	= TOTAL	= TEÓRICAS +	PRÁTICAS +	AValiação
20	2	40	32	4	4

E M E N T A
Fatores Humanos em Sistemas Computacionais, Fundamentos Teóricos em Interação Humano-Computador, Usabilidade, Comunicabilidade, Acessibilidade, Design de Interação, Processo de Design de Interação, Projeto, Construção e avaliação de interfaces.

O B J E T I V O S
<p>Ao final o aluno estará apto a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Definir os principais aspectos da interação humano-computador; - Aplicar os conceitos de usabilidade de software; - Compreender e aplicar os aspectos tecnológicos e humanos que devem ser considerados para a construção de interfaces de boa usabilidade. - Avaliar interfaces conforme as teorias apresentadas.

ANO	PLANO DE ENSINO	CÓDIGO
2013	2º SEMESTRE DE 2013	1429

PROGRAMA

1. Conceitos Fundamentais de Interação Humano-Computador
 - 1.1 Objetivos e desafios de IHC
 - 1.2 A multidisciplinaridade em IHC
 - 1.3 Usabilidade na Web
2. A psicologia da Interação Humano-Computador
 - 2.1 O sistema perceptual
 - 2.2 O sistema motor
 - 2.3 O sistema cognitivo
3. Abordagens teóricas em IHC
 - 3.1 Engenharia Cognitiva
 - 3.2 Engenharia de Usabilidade
4. Processos de Design
 - 4.1 Design centrado na comunicação
 - 4.2 Design da interface
5. Planejamento da avaliação de IHC
 - 5.1 Por que e o que avaliar?
6. Avaliação de interfaces
 - 6.1 Testes de usabilidade
 - 6.2 Testes de comunicabilidade

METODOLOGIA

O desenvolvimento do conteúdo dar-se-á por meio de aulas expositivas (transparências + giz/lousa + datashow) e discussão dos aspectos teóricos, enfatizando a interdisciplinaridade do assunto no contexto do desenvolvimento de software, foco principal da disciplina.

Os tópicos serão abordados através de estudos de caso: um exemplo, apresentado pelo professor, e outro definido para o desenvolvimento e acompanhamento pelos alunos, enfocando os aspectos versados.

Também serão desenvolvidas atividades de incentivo a pesquisa e sistematização de assuntos avançados, complementares ao conteúdo da disciplina. Os assuntos serão definidos pelo professor para a pesquisa individual ou em grupos de alunos, e, opcionalmente, apresentação para a turma em seminários de discussão.

ANO	PLANO DE ENSINO	CÓDIGO
2013	2º SEMESTRE DE 2013	1429

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Média 1º bimestre: (Prova_1*0,5)+(Prova_2*0,5)

Média 2º bimestre: (Projeto Final – Protótipo *0,7) + (Apresentação *0,3)

Média final: (Média 1º bimestre + Média 2º bimestre)/2

Sendo que:

- **Prova_1:** avaliação teórica, individual e sem consulta sobre o conteúdo ministrado durante as aulas expositivas;
- **Prova_2:** avaliação teórica, individual e sem consulta sobre o conteúdo ministrado durante as aulas expositivas;
- **Projeto Final (Estudo de caso):** pesquisa em equipe a ser realizada em campo sobre um assunto discutido no contexto da disciplina.

Outras observações:

Caso o aluno tenha faltado em uma avaliação, ele deverá realizá-la na semana seguinte à sua falta, impreterivelmente, no mesmo horário de sua aula. Será considerado aprovado na disciplina o aluno que obtiver média final $\geq 6,0$ e com frequência superior a 75% das aulas lançadas em caderneta. Não haverá provas ou trabalhos substitutivos, excetuando-se os casos previstos na Legislação vigente. As datas poderão ser alteradas, com prévio aviso ao corpo discente presente em sala de aula. As dispensas e abonos de faltas seguirão exclusivamente e Legislação em vigor. As faltas lançadas em caderneta são incontestáveis, excetuando-se o previsto legalmente.

E	-	9,0	\leq	MF	\leq	10,0
A	-	8,0	\leq	MF	$<$	9,0
B	-	6,0	\leq	MF	$<$	8,0
C	-	MF	$<$	6,0	Insuficiente	
F	-	Reprovação por faltas				

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

AGNER, L. Ergodesign e Arquitetura de Informação: trabalhando com o usuário. Quartet, 2009.

ORTH, A.I. Interface Homem-Máquina. Porto Alegre: AIO, 2005.

PREECE, J.; ROGERS, Y.; SHARP, H. Design de Interação: Além da Interação Homem-Computador. Porto Alegre: Bookman, 2005

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

BARBOSA, S. D. J.; SILVA, B. S. Interação Humano-Computador. Rio de Janeiro: Elsevier, 2010.

ROCHA, H.V.; BARANAUSKAS, Maria Cecília C. **Design e Avaliação de Interfaces Humano Computador**. Campinas. NIED – Unicamp, 2003